

indifferent

Inhaltsverzeichnis

- [1. Indifferent](#)
 - [1.1. Definition](#)
 - [1.2. Abgrenzung zu Aware und Unaware](#)
 - [1.3. Psychologische und narrative Aspekte](#)
 - [1.4. Typische Beispiele und Kontexte](#)
 - [1.5. Verbreitung in der Community](#)

Indifferent (deutsch: gleichgültig) bezeichnet im [Giantess-Fetisch](#) ([Makrophilie](#)) ein Szenario, in dem die [Riesin](#) die Anwesenheit eines Winzlings bewusst wahrnimmt, diesem jedoch keinerlei Beachtung schenkt. Sie setzt ihre normalen Tätigkeiten fort und nimmt dabei bewusst in Kauf, dass dem Opfer Schaden zugefügt werden kann. Der Begriff liegt zwischen [Aware](#) (aktive Interaktion) und [Unaware](#) (fehlende Wahrnehmung).

1. Indifferent

Indifferent (dt. gleichgültig, teilnahmslos) ist ein spezifischer Begriff und Trope im [Giantess-Fetisch](#) ([GTS](#)). Er beschreibt Situationen, in denen die [Riesin](#) die Existenz und Anwesenheit eines winzigen Lebewesens oder Objekts kennt, sich diesem gegenüber jedoch vollkommen gleichgültig verhält.

1.1. Definition

Die [Giantess](#) ist sich der Anwesenheit des Winzlings (oder eines in ein Objekt verwandelten Lebewesens) bewusst, schenkt ihm jedoch keine Aufmerksamkeit. Sie ignoriert das Opfer und führt ihre alltäglichen oder sonstigen Handlungen unverändert fort. Dabei nimmt sie bewusst in Kauf, dass dem Winzling während ihrer Tätigkeit Schaden zugefügt werden kann – etwa durch Drauftreten, Anstoßen, Aufsaugen mit dem Staubsauger ([vacuuming](#)), Auffegen mit dem Besen ([sweeping](#)) oder andere beiläufige Bewegungen.

Ein typisches Beispiel ist ein Winzling, der auf dem Fußboden liegt, während die [Riesin](#) die Wohnung aufräumt, ohne Rücksicht darauf zu nehmen. Die Gleichgültigkeit ist aktiv: Die [Riesin](#) weiß, dass das Wesen da ist, entscheidet sich aber, es nicht zu berücksichtigen.



1.2. Abgrenzung zu Aware und Unaware

Indifferent bildet eine Zwischenposition:

- Bei **Unaware** fehlt die Wahrnehmung vollständig – die **Riesin** weiß nicht, dass der Winzling anwesend ist.
- Bei **Aware** erfolgt eine bewusste und in der Regel intentionale Interaktion (fürsorglich, spielerisch, dominant oder verbal).
- Bei **Indifferent** ist die Wahrnehmung vorhanden, die Interaktion jedoch absichtlich unterlassen. Die **Riesin** behandelt das Opfer faktisch als irrelevant oder als störendes Detail, das ihre Handlungen nicht beeinflusst.

Diese Abgrenzung macht den Trope besonders präzise: Die erotische oder narrative Spannung entsteht aus der bewussten Missachtung und der daraus resultierenden Gefahr, nicht aus Unwissenheit oder aktiver Beschäftigung mit dem Winzling.

1.3. Psychologische und narrative Aspekte

Indifferent betont eine spezifische Form der Machtasymmetrie: Die **Giantess** erkennt die Vulnerabilität des Winzlings, entscheidet sich aber für Gleichgültigkeit. Typische Motive sind:

- **Alltagsfortsetzung trotz Kenntnis:** Die **Riesin** putzt, geht, setzt sich oder isst, während der Winzling in ihrem unmittelbaren Umfeld in Gefahr gerät.
- **Objektifizierung durch Nichtbeachtung:** Das Opfer wird nicht einmal als Spielzeug oder Gegenüber genutzt, sondern schlicht ignoriert.
- **Bewusstes Risiko:** Die **Riesin** nimmt mögliche Verletzungen oder den Tod des Winzlings in Kauf, ohne aktiv danach zu streben oder ihn zu vermeiden.

Narrativ eignet sich der Trope für Szenarien, die die emotionale Kälte oder Prioritätenverschiebung der **Giantess** hervorheben. Im Gegensatz zu rein passiven **Unaware**-Situationen oder dialogischen **Aware**-Interaktionen liegt der Fokus auf der Entscheidung zur Nicht-Interaktion.

1.4. Typische Beispiele und Kontexte

Häufige Darstellungen umfassen:

- Aufräumen oder Staubsaugen, während der Winzling auf dem Boden liegt.
- Gehen oder Stehen in der Nähe des Opfers ohne Rücksicht.
- Fortsetzung normaler Tätigkeiten (Essen, Telefonieren, Lesen), obwohl der Winzling sichtbar und gefährdet ist.

Der Trope funktioniert bei verschiedenen Größenverhältnissen, solange die **Riesin** den Winzling prinzipiell wahrnehmen könnte. Besonders prägnant ist er in häuslichen oder alltäglichen Settings, in denen die Missachtung besonders deutlich wird.

1.5. Verbreitung in der Community

In der **GTS-Community** wird *Indifferent* als eigenständiger Trope genutzt, oft in Verbindung mit **Crush**-, **Sweeping**- oder **Vacuuming**-Elementen. Er ermöglicht Erzählungen, die weder auf völliger Unwissenheit noch auf aktiver Dominanz basieren, sondern auf einer bewussten Gleichgültigkeit gegenüber dem Schicksal des Winzlings.



Siehe auch: [Aware](#), [Unaware](#), [Makrophilie](#), [Giantess-Fetisch](#), [Vacuuming](#), [Sweeping](#).